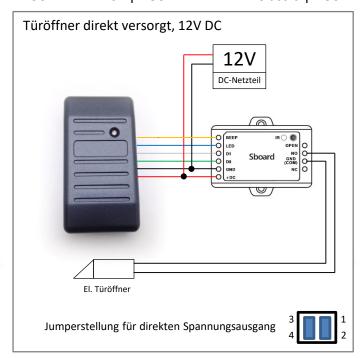
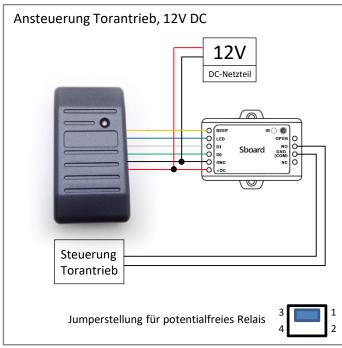


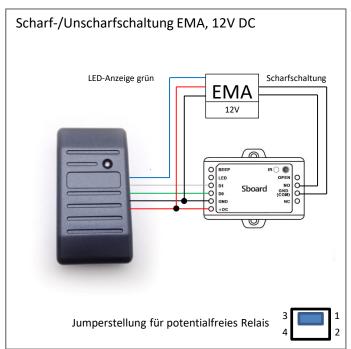


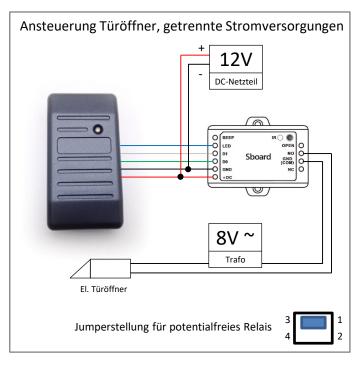
5 Verdrahtungsmöglichkeiten und Schnelleinstieg

Farbbelegung A30: Rot=12VDC , Schwarz=0V GND , Grün=D0 , Weiß=D1 , Blau=LED grün , Gelb= Beeper A30A = $EM410x \mid A30M = MIFARE$ Classic | A30HID = HID-Prox

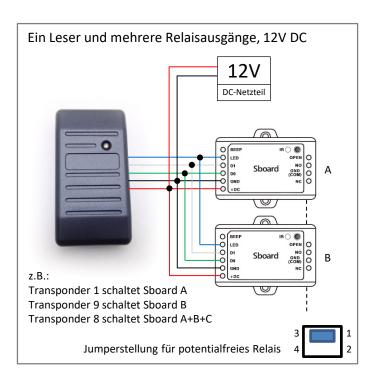








I-KEYS



Jumpereinstellungen Ausgang







Schnelleinstieg mit Programmierkarten

- Einlernen von neuen Transpondern

Lernkarte vor den Leser halten , das Sboard wechselt in den Lernmodus, LED leuchtet grün, jetzt beliebig viele Transponder vor den Leser halten, Zum Abschluss die Lernkarte nochmals vor den Leser halten, fertig

- Löschen von Transpondern

Löschkarte vor den Leser halten , das Sboard wechselt in den Löschmodus, LED leuchtet grün, jetzt die zu löschenden Transponder nach einander vor den Leser halten, Zum Abschluss die Löschkarte nochmals vor den Leser halten, fertig

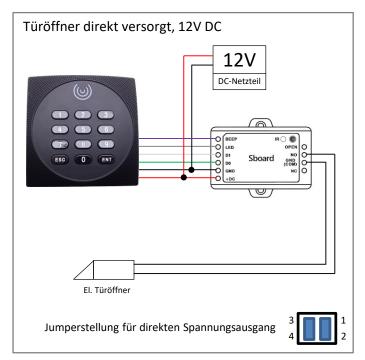


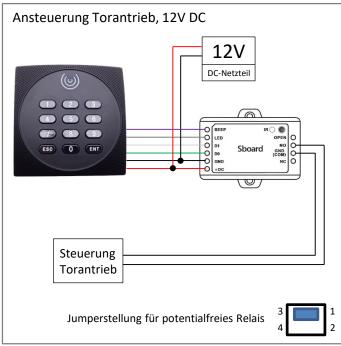
WR8 und Sboard Auswerteeinheit

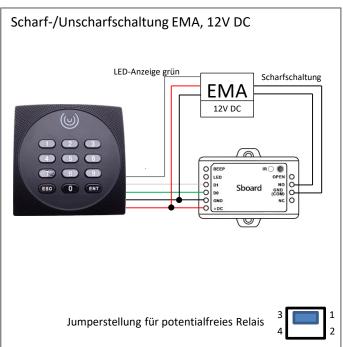


5 Verdrahtungsmöglichkeiten und Schnelleinstieg

Farbbelegung WR8: Rot=12VDC, Schwarz=0V GND, Grün=D0, Weiß=D1, Grau=LED grün, Lila= Beeper

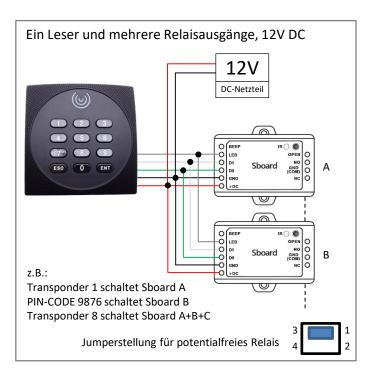












Jumpereinstellungen Ausgang







Schnelleinstieg mit Programmierkarten

- Einlernen von neuen Transpondern oder PIN-Codes
 Lernkarte vor den Leser halten, das Sboard wechselt in den Lernmodus, LED leuchtet grün,
 jetzt beliebig viele Transponder vor den Leser halten oder PIN-Codes (Code 4-6 stellig gefolgt von ENT),
 Zum Abschluss die Lernkarte nochmals vor den Leser halten, fertig
 - Löschen von Transpondern oder PIN-Codes

 Löschkarte vor den Leser halten, das Sboard wechselt in den Löschmodus, LED leuchtet grün, jetzt die zu löschenden Transponder nach einander vor den Leser halten oder PIN-Codes (Code 4-6 stellig gefolgt von ENT),

 Zum Abschluss die Löschkarte nochmals vor den Leser halten, fertig

Transponder oder PIN-Code + ENT schaltet das Sboard (Standardeinstellung)

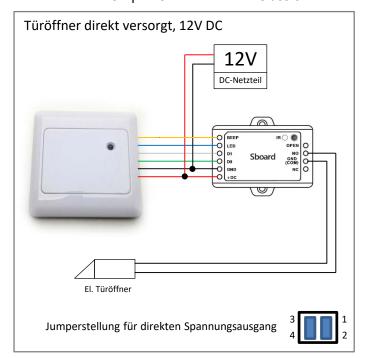


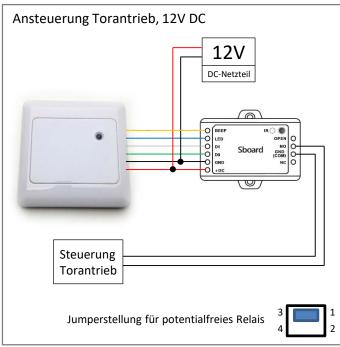


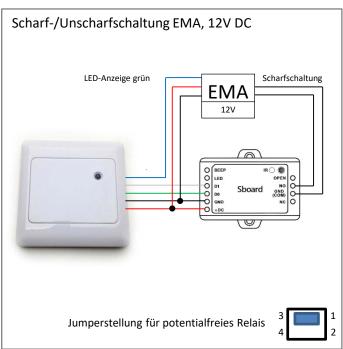


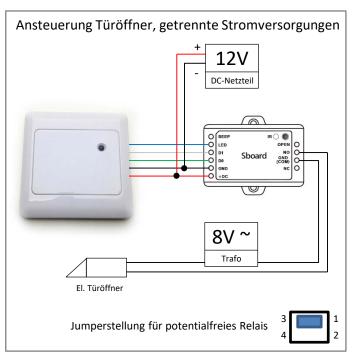
5 Verdrahtungsmöglichkeiten und Schnelleinstieg

Farbbelegung A4x: Rot=12VDC , Schwarz=0V GND , Grün=D0 , Weiß=D1 , Blau=LED grün , Gelb= Beeper **A41A** = EM410x | **A40M** = MIFARE® Classic

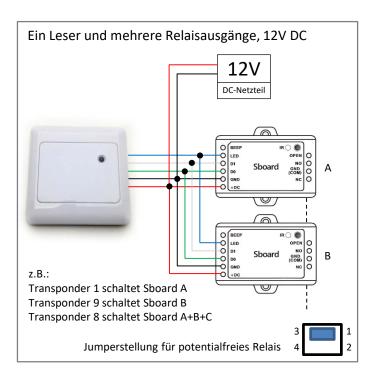








I-KEYS



Jumpereinstellungen Ausgang







Schnelleinstieg mit Programmierkarten

- Einlernen von neuen Transpondern

Lernkarte vor den Leser halten , das Sboard wechselt in den Lernmodus, LED leuchtet grün, jetzt beliebig viele Transponder vor den Leser halten, Zum Abschluss die Lernkarte nochmals vor den Leser halten, fertig

- Löschen von Transpondern

Löschkarte vor den Leser halten, das Sboard wechselt in den Löschmodus, LED leuchtet grün, jetzt die zu löschenden Transponder nach einander vor den Leser halten, Zum Abschluss die Löschkarte nochmals vor den Leser halten, fertig

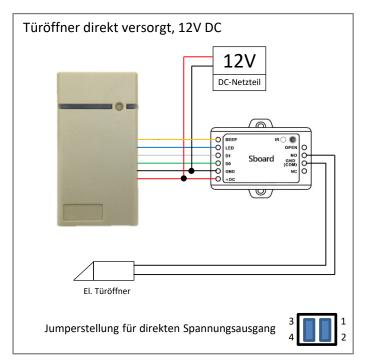


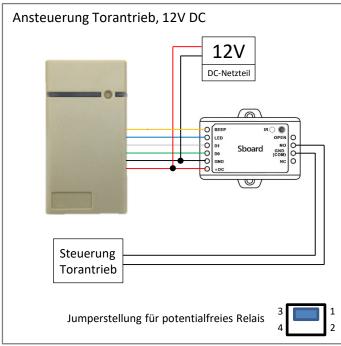


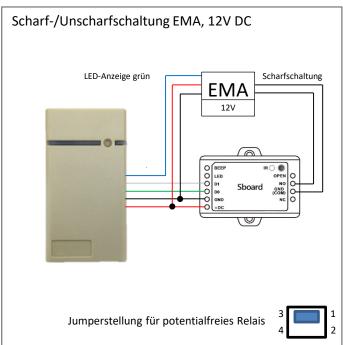


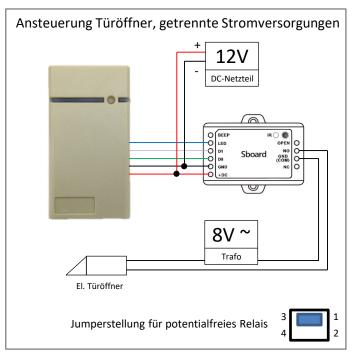
5 Verdrahtungsmöglichkeiten und Schnelleinstieg

Farbbelegung A25A: Rot=12VDC, Schwarz=0V GND, Grün=D0, Weiß=D1, Blau=LED grün, Gelb= Beeper

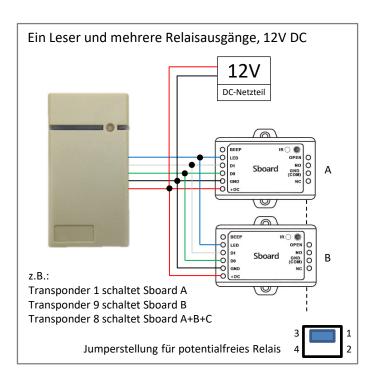








I-KEYS



Jumpereinstellungen Ausgang







Schnelleinstieg mit Programmierkarten

- Einlernen von neuen Transpondern

Lernkarte vor den Leser halten, das Sboard wechselt in den Lernmodus, LED leuchtet grün, jetzt beliebig viele Transponder vor den Leser halten, Zum Abschluss die Lernkarte nochmals vor den Leser halten, fertig

Löschen von Transpondern

Löschkarte vor den Leser halten, das Sboard wechselt in den Löschmodus, LED leuchtet grün, jetzt die zu löschenden Transponder nach einander vor den Leser halten, Zum Abschluss die Löschkarte nochmals vor den Leser halten, fertig



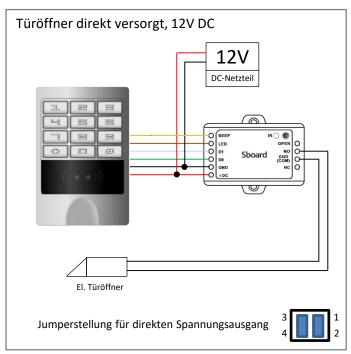


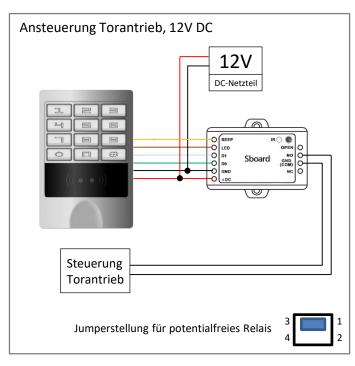
sTouch/sKey und Sboard

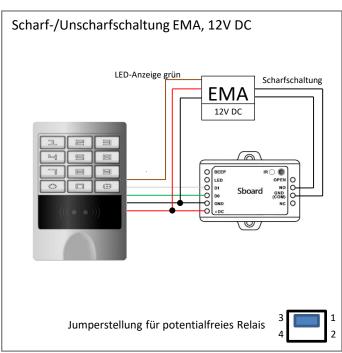
Auswerteeinheit

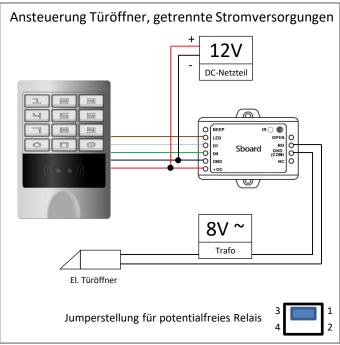
5 Verdrahtungsmöglichkeiten und Schnelleinstieg

Farbbelegung sTouch/sKey Leser: Rot=12VDC, Schwarz=0V GND, Grün=D0, Weiß=D1, Braun=LED grün, Gelb= Beeper

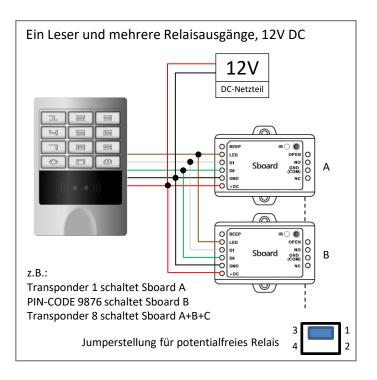












Jumpereinstellungen Ausgang







Schnelleinstieg mit Programmierkarten

- Einlernen von neuen Transpondern oder PIN-Codes
 Lernkarte vor den Leser halten, das Sboard wechselt in den Lernmodus, LED leuchtet grün,
 jetzt beliebig viele Transponder vor den Leser halten oder PIN-Codes (Code 4-6 stellig gefolgt von #),
 Zum Abschluss die Lernkarte nochmals vor den Leser halten, fertig
- Löschen von Transpondern oder PIN-Codes

 Löschkarte vor den Leser halten, das Sboard wechselt in den Löschmodus, LED leuchtet grün, jetzt die zu löschenden Transponder nach einander vor den Leser halten oder PIN-Codes (Code 4-6 stellig gefolgt von #),

 Zum Abschluss die Löschkarte nochmals vor den Leser halten, fertig

Transponder oder PIN-Code + # schaltet das Sboard (Standardeinstellung)