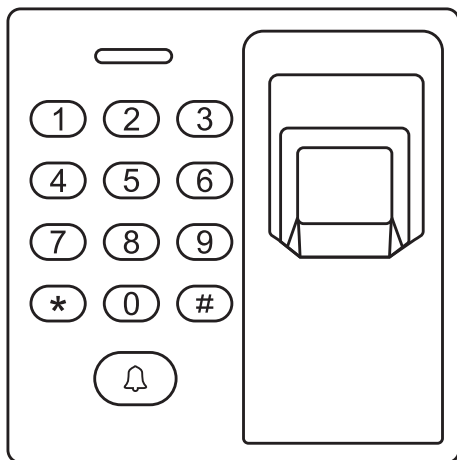


F6-NEU Fingerprint

Zutrittskontrolle
Standalone/ Wiegand-Leser



Bedienungsanleitung gültig ab 27.10.2015

Mit Programmierkarte

F6 - Schnelleinstieg	
Beschreibung	Vorgang
Einstieg in die Programmierung	Programmierkarte vorhalten
Neuer Fingerprint Benutzer	Fingerprint - nochmal Fingerprint (es können mehrere Personen (Finger) hintereinander eingelernt werden)
Neuer Transponder Benutzer	Transponder vorhalten
Neuer PIN-Code Benutzer	Speicherplatz # PIN-Code # (Speicherplatz = 1 bis 9999) (PIN 4 bis 6 stellig)
Löschen Benutzer	* 2 (Fingerprint) # * 2 (Transponder) # * 2 (Speicherplatz) #
Beenden der Programmierung	Programmierkarte vorhalten
Wie wird der Zutritt gewährt	
Fingerprint Benutzer	Fingerprint kurz aufdrücken
Transponder Benutzer	Transponder vorhalten
PIN-Code Benutzer	PIN-Code + #

Einleitung

Das F6 ist ein kompaktes Standalone Zutrittskontrollgerät. Es unterstützt Fingerprint, RFID-Transponder und PIN-Codes. Die Wiegand-Schnittstelle ermöglicht die Anbindung an separate Tür-Controller. Über die USB-Speicherstick ist eine Datensicherung der eingelernten Daten und eine Kopie auf andere F6 möglich. Alle drei Berechtigsmöglichkeiten arbeiten parallel, es ist keine Verknüpfung möglich.

Eigenschaften:

- Potentialfreies Wechsler-Relais
- Impuls- oder Dauerschaltung möglich
- Lesemethoden: Fingerprint, RFID-Transponder, PIN-Code
- Speicherkapazität: 500 Fingerprint, 500 Transponder, 500 PIN-Codes
- RFID Interface: 125KHz EM4102 oder kompatibel
- PIN-Code: 4 bis 6 stellig
- Unterstützt USB flash drive Kopie der Fingerprint, Transponder und PIN-Codes
- Zutrittskontrollgerät Standalone oder als sabotagesicheres Lesegerät einsetzbar
- Wiegand 26 bit Schnittstelle









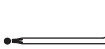
- Klingeltaste für stromschwache elektronische Läutwerke max. 50mA
Mechanische Läutwerke sind über ein separates externes Relais zu koppeln.

Spezifikation

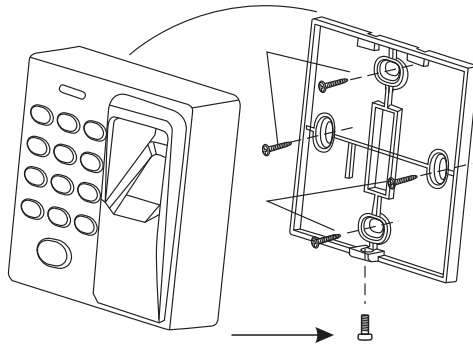
Speicherplatz	1500
Fingerprint	500
Transponder	500
PIN-Codes	500
Betriebsspannung	+12V Gleichspannung
Ruhestrom	35mA
Max. Stromaufnahme	95mA
Fingerprint Reader	Optisches Fingerprint Modul
Auflösung	500DPI
Identifikationszeit	<1Sek.
FAR	<0.0001%
FRR	<0.01%
Proximity RFID Leser	Industrie Standard 26 bits
RFID	125KHz Industry Proximity EM
Technologie	Card 2 bis 7 cm
Leserabstand	4 bis 6 stelliger PIN-Code
PIN-Code tastatur	
Anschlüsse Verdrahtung	Relais Ausgang, Ausgangs-Taster, Alarm, Wiegand Ausgang, Klingeltaster
Datensicherung	USB-Stick für Download / Upload

Relais Einstellbare Relaiszeit Belastung Relaiskontakte	Wechselkontakt NO, NC, Common 1 - 99 Sekunden (Standard 5 Sekunden) max. 2A
Wiegand Interface	Wiegand 26bit Ausgang
Anwendungsumgebung Umgebungstemperatur Umgebungsfeuchte	Innenräume -20°C bis +50°C 20% bis 90%
Material Maße Nettogewicht Bruttogewicht	ABS 88mmx88mmx30mm 350g 400g

Lieferumfang

	F6 Fingerprint Lesegerät
	Programmierkarte
	Diode 1N4007 (zum Schutz der Relaiskontakte)
	Schrauben (3x25mm)
	Dübel
	USB Kabel
	11 adriges Kabel
	2 adriges Kabel (Wiegand)
	Inbus Schlüssel

INSTALLATION



Verdrahtung

Aderfarbe	Funktion	Beschreibung
Dunkelgrün	D0	Wiegand D0 zum externen Controller
Weiss	D1	Wiegand D1 zum externen Controller
Hellgrün	Bell	Schaltkontakt Türklingel
Rosa	Bell	Schaltkontakt Türklingel
Schwarz	GND	0V Masse
Gelb	Open	Externer Taster
Lila	NC	Relais Öffnerkontakt
Orange	COM	Relais Mittelkontakt
Blau	NO	Relais Schliesserkontakt
Grau	Alarm -	Alarmausgang

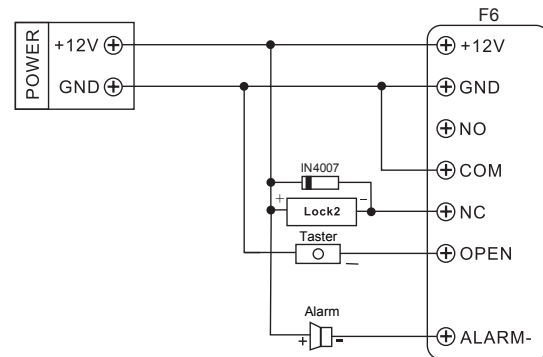
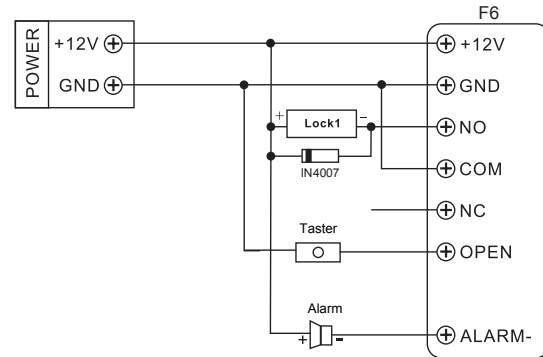
Rot	12V DC	DC12V DC stabilisierte Gleichspannung
Schwarz	GND	0V Masse

Verdrahtungsmöglichkeiten

Lock 1: Arbeitsstrom z.B. Standard Türöffner

Lock 2: Ruhestrom z.B. Magnethalter

Gemeinsame Stromversorgung:



Achtung: Die Diode 1N4007 wird benötigt um die Relaiskontakte des F6 zu schützen.

PROGRAMMIERUNG

Programmierung 1 ----- Fingerprints, Transponder und PIN-Codes

GENERELLE INFORMATIONEN

- **Programmierkarte:** Die mitgelieferte Programmierkarte ist bereits im F6-NEU angelegt. Beim einmaligen Vorhalten der Programmierkarte können dann sofort Benutzer eingelernt werden.
- **Speicherplatz:** Um den Überblick zu behalten, vergeben Sie für jeden Fingerabdruck, Transponder oder PIN-Code eine Speicherplatznummer. Für den Speicherplatz können alle Zahlen von 1 - 9999 (ohne führende Nullen) verwendet werden.
- **Transponder:** Es kann jeder 125KHz Standard 26 bits EM Transponder verwendet werden
- **PIN-Code:** jede 4-6 stellige Zahl kann verwendet werden

BENUTZER FINGERPRINTS HINZUFÜGEN

Programmierschritt	Eingabe
1. Programmiermodus starten	Programmierkarte
2. Benutzer Fingerprint (der nächste freie Speicherplatz wird belegt, startend bei 501) ODER 2. Benutzer Fingerprint (der Speicherplatz kann frei gewählt werden)	(Fingerprint) (Nochmal Fingerprint) Es können mehrere Finger /Personen hintereinander eingelernt werden. (Speicherplatz) # (Fingerprint) (Nochmal Fingerprint) Der Speicherplatz kann jede Zahl von 1 - 9999 sein.
3. Beenden	Programmierkarte

BENUTZER TRANSPONDER HINZUFÜGEN

Programmierschritt	Eingabe
1. Programmiermodus starten	Programmierkarte
2. Benutzer Transponder (der nächste freie Speicherplatz wird belegt, startend bei 1001) ODER 2. Benutzer Transponder (der Speicherplatz kann frei gewählt werden)	(Transponder) Es können mehrere Transponder hintereinander eingelernt werden. (Speicherplatz) # (Transponder) Der Speicherplatz kann jede Zahl von 1 - 9999 sein.
3. Beenden	Programmierkarte

BENUTZER PIN-CODES HINZUFÜGEN

Der PIN Code (4-6 Ziffern) muss mit Speicherplatz im Gerät gespeichert werden.

Programmierschritt	Tastatureingabe
1. Programmiermodus starten	Programmierkarte
2. PIN-Code: Fester Speicherplatz (Der Speicherplatz wird einzeln festgelegt)	(Speicherplatz) # (PIN 4-6 Ziffern) # Der Speicherplatz kann jede Zahl von 1 - 9999 sein.
3. Beenden	Programmierkarte

LÖSCHEN VON FINGERPRINTS ODER TRANSPONDERN ODER PIN-CODES

Methode 1:

Programmierschritt	Tastatureingabe
1. Programmiermodus starten	Programmierkarte
2. Löschen über den Speicherplatz ODER 2. Löschen per Fingerprint oder Transponder	* 2 (Speicherplatz) # * 2 (Fingerprint/Transponder) #
ODER 2. Alle Benutzer löschen	* 2 (0000) #
3. Beenden	Programmierkarte

PROGRAMMIERUNG 2 -----Konfigurieren des F6

Ändern Sie die Grundeinstellung des F6 nach Ihren Erfordernissen (optional)

RELAIS KONFIGURATION

Hier können Sie das Schaltverhalten des potentialfreien Ausgangs-Relais einstellen.

Programmierschritt	Tastatureingabe
1. Programmiermodus starten	Programmierkarte
2. Impuls Modus ODER 2. Dauerschaltung	* 3 (1-99) # Schaltzeit von 1 bis 99 Sekunden (1 = 50ms) Werkseinstellung 5 sek. * 3 0 # Dauerschaltung AN-AUS-AN-AUS- ...
3. Beenden	Nach dem Signalton automatisch

MANIPULATIONS ALARM

Der Alarm wird nach 10 Fehlversuchen innerhalb von 10 Minuten ausgelöst. Der Alarm kann durch einen berechtigten Fingerprint / Transponder / PIN-Code beendet werden.

Programmierschritt	Tastatureingabe
1. Enter Program Mode	Programmierkarte
2. Manipulations Alarm AUS ODER 2. Manipulations Alarm EIN ODER 2. Manipulations Alarm EIN	* 6 0 # (Werkseinstellung) * 6 1 # Bediensperre * 6 2 # Alarm AN
3. Beenden	Nach dem Signalton automatisch

LED Einstellung

Programmierschritt	Tastatureingabe
1. Programmiermodus starten	Programmierkarte
2. LED AUS ODER 2. LED AN (Rot blinkend)	* 7 0 # * 7 1 # (Werkseinstellung)
3. Beenden	Nach dem Signalton automatisch

WERKSEINSTELLUNG / GESAMTLÖSCHUNG

Programmierschritt	Tastatureingabe
1. Programmiermodus starten	Programmierkarte
2. Werkseinstellung Löschen der Prog.-Karte und Benutzer Löschen der Prog.-Karte	* 9 0 # Alle Einstellung werden zurück gesetzt (Alle Benutzer bleiben erhalten) * 9 1 # * 9 2 #
3. Beenden	Nach dem Signalton automatisch

Programmierkarte neu anlegen

Programmierschritt	Eingabe
1. Programmiermodus starten	* 123456
2. Programmierkarte anlegen	* 1 (Programmierkarte vorhalten)
3. Beenden	#

Sobald die Programmierkarte angelegt ist, ist der Mastercode (123456) gelöscht. Alle weiteren Funktionen müssen mit der Programmierkarte durchgeführt werden.

SONSTIGES

Benutzer Funktionen:

Öffnen der Tür:

Fingerprint Benutzer	Finger auf den Sensor drücken
Transponder Benutzer	Transponder vor den Leser halten
PIN-Code Benutzer	PIN-Code #

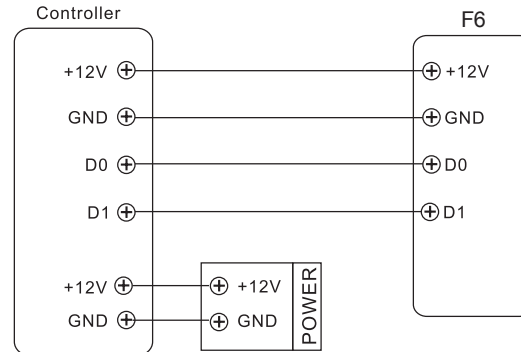
Alarmabschaltung: Berechtigter Fingerabdruck, berechtigter Transponder, berechtigter PIN-Code oder Master Code

Signalisierungen

Status	LED	Buzzer
Stand by Programmierung	Rote LED blinkt langsam	-
Beginn Im	Rote LED leuchtet	Ein Piepton
Programmiermodus	Blaue LED leuchtet	
Bestätigung	Violette LED leuchtet	Ein Piepton
Bedienung okay	Blaue LED leuchtet	Ein langer Piepton
Fehlbedienung	Rote LED leuchtet	Drei Pieptöne
Programmierung verlassen	Blaue LED leuchtet	Zwei Pieptöne
Türöffnung	Blaue LED leuchtet	Ein Piepton
Alarm	Rote LED blinkt schnell	Intervall Piep

Nutzung als Wiegand Leser in Verbindung mit einem Türcontroller

Das F6 sendet die Speicherplatznummer von eingelernten Fingerprints und Transpondernummern und PIN-Codes im Wiegand 26 Modus.



Übertragung Fingerprint

Das F6 überträgt den Speicherplatz nach Erkennen eines eingelernten Fingerabdrucks.
Format: Speicherplatznummer
Beispiel: Fingerprint Speicherplatznummer ist 5812,
Finger aufdrücken, gesendet wird: 5812

Anmerkung: Im Auto Speichermodus ist die erste Speicherplatznummer die 501

Übertragung Transponder

Das F6 überträgt die Wiegand26 Transpondernummer nur, wenn der Transponder zuvor eingespeichert wurde.

Format: Transpondernummer (8 stellig ohne führende Nullen)

Übertragung PIN-Code

Das F6 überträgt den PIN-Code nur, wenn der PIN-Code zuvor abgespeichert wurde
Beispiel: PIN-Code: 987456
Eingabe: 987456#, gesendet wird: 987456

Backup

Sichern und Übertragen der Benutzerdaten

Das F6 ermöglicht das Sichern sämtlicher Benutzer Speicherinhalte

Sichern:

1. Verbinden Sie Ihren USB-Stick über das beiliegende Verbindungskabel mit dem F6
2. Eingabe: Programmierkarte vorhalten
Die LED wechselt auf Blau und ein langer Piepton ist zu hören, wenn die LED ROT leuchtet, wurden sämtliche Speicherinhalte auf den USB-Stick kopiert.

Übertragen:

1. Verbinden Sie den USB-Stick mit einem unbenutztem F6 (ohne Inhalte / Werkzustand)
2. Eingabe: Programmierkarte vorhalten
Die LED wechselt auf Blau und ein langer Piepton ist zu hören, wenn die LED Rot leuchtet, wurden sämtliche Speicherinhalte des USB-Stick auf das leere F6 kopiert.

Speicherbelegung

Speicherplatz	Name	Fingerprint / Transponder / PIN-Code