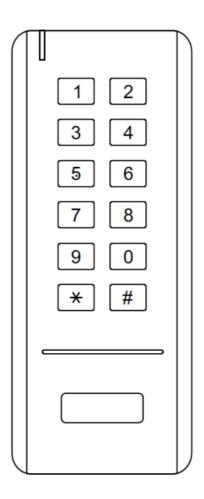


SK3-II Funk-Zutrittssystem mit PIN-Code und RFID



Bedienungsanleitung

2018-05-28

SK3-II



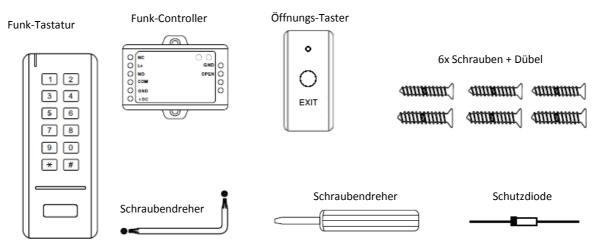
Einführung

Das SK3-II ist eine drahtlose Tastatur-Zutrittskontrolle mit RFID-Antenne. Es besteht aus einer kabellosen Tastatur mit RFID-Antenne, einen kabellosen Öffnungs-Taster und einem Mini-Funk-Controller. Der Datenaustausch erfolgt bidirektional über einen ständig wechselnden Hopping-Code mit entsprechendem Verschlüsselungsalgorithmus im 2,4 Ghz Bereich. Das System kann bis zu 500 Benutzer mit 4-8 stelligen PIN-Codes- bzw. Transpondern speichern. Es ist für extrem niedrigen Stromverbrauch ausgelegt, sodass die Stromversorgung (3 Stück AAA-Batterien), für mehr als 1 Jahr bei ca. 30 Betätigungen am Tag ausreicht. Akustischer und optischer Warnhinweis zum Batteriewechsel ist integriert.

Details

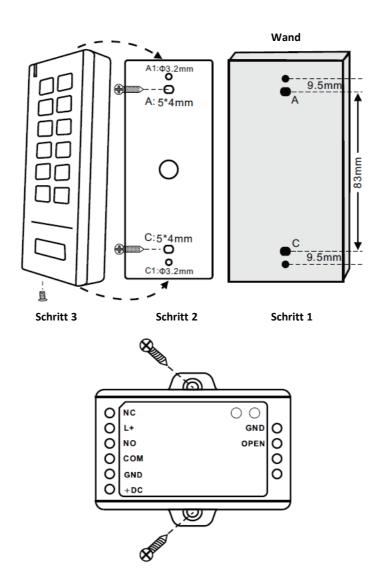
Speicherplatz	500 PIN-Codes bzw. Transponder
PIN-Code	4-8 stellig
Kommunikationsfrequenz	2,4 Ghz
Kommunikationsdistanz	Bis 15m Luftstrecke , bis 3m durch Wände
Schaltart des Controllers	Impuls (2 bis 99 Sek.) oder Dauerschaltung , bis 2A Schaltstrom
Spannung	Funk-Tastatur: 4,5V (3 x AAA Batterie) Funk-Controller: 12V Gleichspannung +/-20%
Stromaufnahme Ruhe	Funk-Tastatur: ~ 10μA Funk-Öffnungs-Taster: ~ 6μA
Stromaufnahme Aktiv	Funk-Tastatur: ~ 50mA Funk-Öffnungs-Taster: 5mA
Signalisierung	Tri-Color LED und Beeper
Temperaturbereich	-20°C bis 60°C (0% bis 86 % Luftfeuchte)
Maße	Funk-Tastatur: 135x54x19mm Funk-Controller: 65x54x19mm

Lieferumfang





Montage



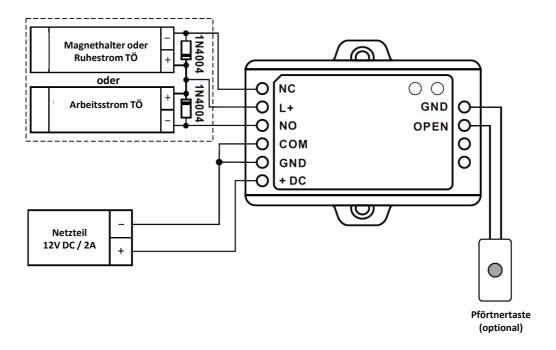
Signalisierungen

Funktion/Ursache	LED-Rot	LED-Grün	Beeper
Batterie schwach	LED	-Orange AN	3 mal kurz
Standby	-	-	-
Türöffnung	-	3 Sekunden An	1 mal kurz
Programmier-Modus	blinkend	-	1 mal kurz
Bestätigung im ProgModus	1,5 Sek. An	-	1 mal lang
Falscher PIN-Code	-	-	3 mal kurz
Verlassen des ProgModus	-	-	1 mal kurz

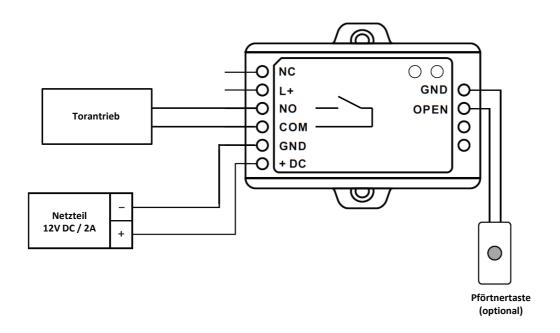


Verdrahtung Funk-Controller

Direkter Spannungsausgang



Potentialfrei für z.B. Torantrieb





Programmierung

Einstieg und Verlassen des Programmier-Modus

Programmschritt	Tastatureingabe	
1. Einstieg in den Programmier-Modus	* Master-Code #	(Werkseinstellung Master-Code= 123456)
2. Verlassen des Programmier-Modus	*	

Mastercode ändern (0)

Programmschritt	Tastatureingabe
1. Einstieg in den Programmier-Modus	* Master-Code #
2. Ändern des Mastercodes	0 Neuer Master-Code # Nochmal neuer Master-Code #
3. Verlassen des Programmier-Modus	*

PIN-Codes hinzufügen (1)

Der Master-Code muss 6-stellig sein

Programmschritt	Tastatureingabe
1. Einstieg in den Programmier-Modus	* Master-Code #
2. PIN-Codes hinzufügen	1 dann Speicherplatz # PIN-Code # Nochmal PIN-Code #
3. Verlassen des Programmier-Modus	*

Speicherplatz = 0 bis 499 · PIN-Code = 4-8-stellig

Hinweis:

Die manuelle Vergabe der Speicherplatz-Nummer dient dem gezielten Löschen von PINs, welche vergessen wurden oder Transpondern, welche verloren wurden. Dies funktioniert nur dann, wenn die Benutzer (samt der Speicherplatz-Nummer), beim Einspeichern notiert werden. Verwenden Sie dazu z.B. die Liste auf der letzten Seite dieser Anleitung.

Transponder hinzufügen (1)

Programmschritt	Tastatureingabe
1. Einstieg in den Programmier-Modus	* Master-Code #
2.Transponder hinzufügen I. ODER	1 Transponder einlesen
2.Transponder hinzufügen II.	1 dann Speicherplatz # Transponder einlesen
3. Verlassen des Programmier-Modus	*

Speicherplatz = 0 bis 499 · PIN-Code = 4-8-stellig

PIN-Codes ändern (Diese Funktion erfordert keinen Master Code)

Programmschritt	Tastatureingabe
1. Eigenen PIN-Code ändern	* Speicherplatz # Alter PIN-Code # Neuer PIN-Code # Nochmal neuer PIN-Code #
2. Verlassen des Programmier-Modus	Erfolgt automatisch

Speicherplatz = 0 bis 499 · PIN-Code = 4-8-stellig



PIN-Codes löschen (2)

Programmschritt	Tastatureingabe
1. Einstieg in den Programmier-Modus	* Master-Code #
PIN-Code löschen Transponder löschen Alle PIN-Codes löschen	2 dann Speicherplatz # 2 dann Transponder einlesen 2 dann Master-Code #
3. Verlassen des Programmier-Modus	*

Speicherplatz = 0 bis 499 · PIN-Code = 4-8-stellig

Einstellung des Benutzer-Modus (3)

Programmschritt	Tastatureingabe
1. Einstieg in den Programmier-Modus	* Master-Code #
Zutritt mit PIN-Code Zutritt mit PIN-Code + Transponder Zutritt mit PIN-Code oder Transponder	3 0 # 3 1 # 3 2 # (Werkseinstellung)
3. Verlassen des Programmier-Modus	*

Funktion Ausgangsrelais (4)

Programmschritt	Tastatureingabe
1. Einstieg in den Programmier-Modus	* Master-Code #
Impuls oder Dauerschaltung	4 (1-99) # (Werkseinstellung 5 Sek.) 4 0 # (AN-AUS-AN)
3. Verlassen des Programmier-Modus	*

Zeiteinstellung: 1=50mS, 2=2 Sekunden ..., 99=99 Sekunden)

Benutzersperre (6)

Programmschritt	Tastatureingabe
1. Einstieg in den Programmier-Modus	* Master-Code #
Benutzersperre AUS oder Benutzersperre EIN	60# (Werkseinstellung) 61#
3. Verlassen des Programmier-Modus	*

Die Benutzersperre sperrt die Tastatur für 10 Minuten, wenn zuvor innerhalb von 10 Minuten 10 mal ein falscher PIN-Code eingeben wurde.

Akustische Signale (7)

Programmschritt	Tastatureingabe
1. Einstieg in den Programmier-Modus	* Master-Code #
2.Tastatur-Beeper AUS oder 2.Tastatur-Beeper EIN	70# 71# (Werkseinstellung)
2. Tastatui Beepei Eiiv	7 T# (Weinstellung)
3. Verlassen des Programmier-Modus	*



Sonstiges

Zurücksetzten in die Werkseinstellung (Reset, Master-Code zurücksetzen)

Die Geräte mit Strom versorgen , Batterie und Netzteil. Die PIN-Code Tastatur öffnen und die beiden Kontakte "RST" für 5 Sekunden verbinden. Es ertönt ein langer Piepton, die Geräte sind jetzt auf Werkseinstellung zurück gesetzt. Zuvor abgespeicherte PIN-Codes bleiben erhalten.

Jetzt müssen beide Geräte gekoppelt werden. Siehe nächster Schritt...

Tastatur koppeln (9)

Programmschritt	Tastatureingabe	
1. PIN-Code Tastatur	* (Master-Code) # 9 0 # (LED rot/grün blinkt)	
2. Funk Controller	Gehäusedeckel entfernen, Taste "Pair" drücken	

Öffnungs-Taster koppeln

Programmschritt	Tastatureingabe	
1. Öffnungs-Taster	Gerät öffnen und Taster "Pair" drücken	
2. Funk Controller	Gehäusedeckel entfernen, Taste "Pair" drücken	

Benutzung

Zutritt mit PIN-Code

PIN-Code eingeben, dann # drücken Berechtigt = LED grün + ein Ton Unberechtigt = LED Aus + 3 Töne

oder

Zutritt mit Transponder

drücken, dann Transponder einlesen Berechtigt = LED grün + ein Ton Unberechtigt = LED Aus + 3 Töne

oder

Zutritt mit Transponder und PIN-Code

drücken, Transponder einlesen, PIN-Code eingeben, dann # drücken Berechtigt = LED grün + ein Ton Unberechtigt = LED Aus + 3 Töne



Nutzertabelle

Speicherplatz	Name	PIN-Code / Transponder