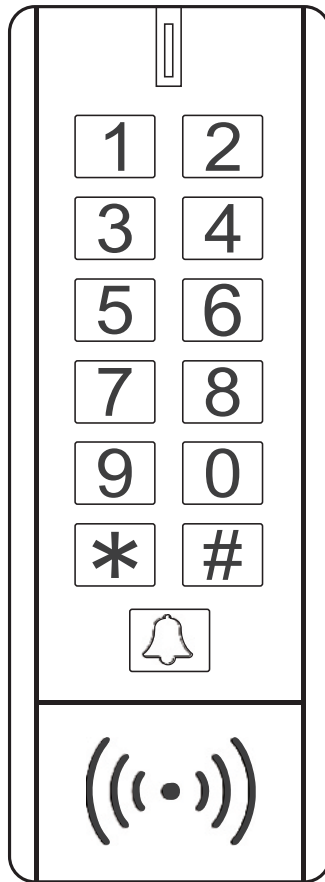


## SK7 Funk-Zutrittssystem mit PIN-Code und RFID



### Bedienungsanleitung

2020-12-11

## Einführung

Das SK7 ist eine Zutrittskontrolle, die aus einer drahtlosen und wasserdichten Tastatur, einem Mini-Controller und einer drahtlosen Ausgangstaste besteht. Der fortlaufende Verschlüsselungsalgorithmus mit 433 MHz und die geteilte Ausführung garantieren eine hohe Sicherheit.

Auf der Tastatur können 600 PIN- / Kartenbenutzer gespeichert werden, darunter 500 allgemeine Benutzer und 100 Besucher. Die PIN-Länge kann 4 bis 8 Stellen betragen. Das Gerät unterstützt einen internen und externen Alarm, Türkontakt, Ausgangstaste und Türklingel.

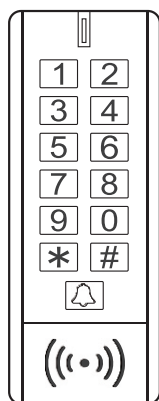
Aufgrund des extrem geringen Stromverbrauchs können Tastatur und Ausgangstaste mit nur 3 AAA-Batterien und einer LI-Batterie bis zu einem Jahr (basierend auf 20 Öffnungen pro Tag) arbeiten. Es erinnert daran, die Batterien zu ersetzen, wenn diese zu schwach sind.

## Details

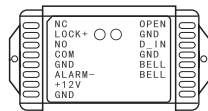
Speicherplatz	600 PIN-Codes bzw. Transponder
PIN-Code	4-8 stellig
Kommunikationsfrequenz	433 MHz
Kommunikationsdistanz	Bis 50 m Luftstrecke , bis 3m durch Wände
Schaltart des Controllers	Impuls (2 bis 99 Sek.) oder Dauerschaltung , bis 2A Schaltstrom
Spannung	Funk-Tastatur: 4,5V (3 x AAA Batterie) Funk-Controller: 12V Gleichspannung
Stromaufnahme Ruhe	Funk-Tastatur: ~ 10 µA Funk-Öffnungs-Taster: ~ 10 µA
Stromaufnahme Aktiv	Funk-Tastatur: ~ 80 mA Funk- Öffnungs-Taster: ~ 30 mA
Signalisierung	Tri-Color-LED und Beeper
Temperaturbereich	-40°C bis 60°C (10% bis 90 % rel. Luftfeuchte)
Maße	Funk-Tastatur: 134 x 48 x 25 mm Funk-Controller: 85 x 50 x 25 mm

## Lieferumfang

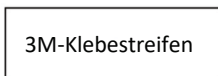
Funk-Tastatur



Funk-Controller



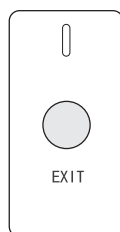
3M-Klebestreifen



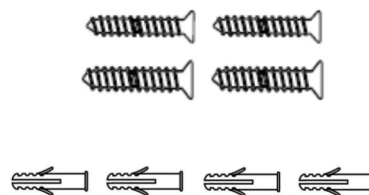
Reset-Karte



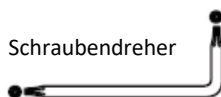
Öffnungs-Taster



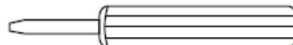
4 x Schrauben + Dübel



Schraubendreher



Schraubendreher

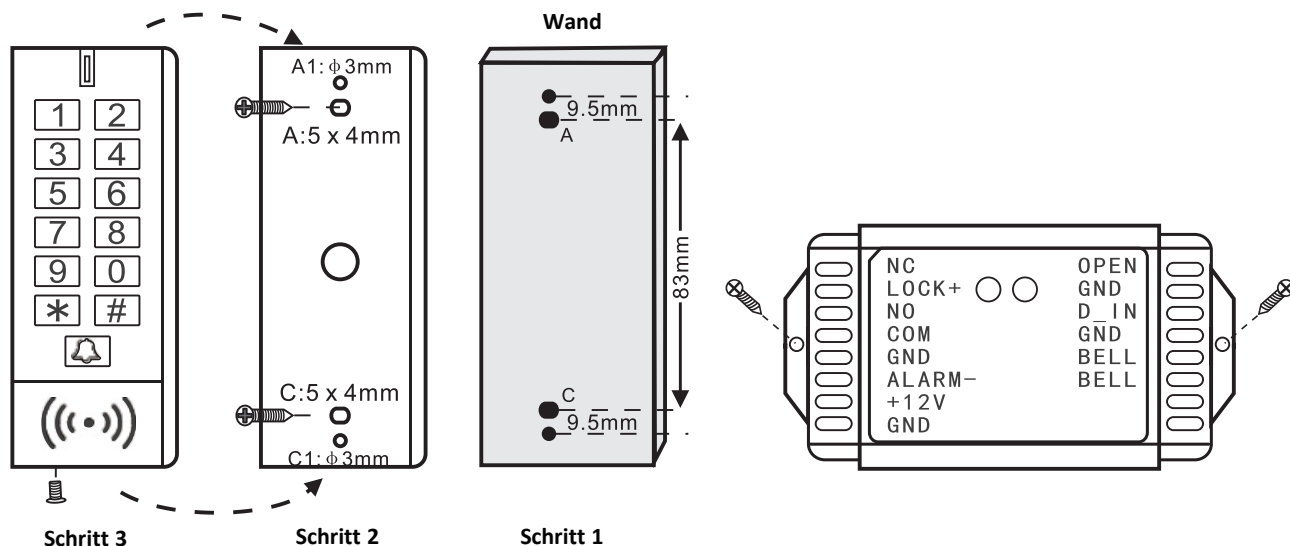


Schutzdiode



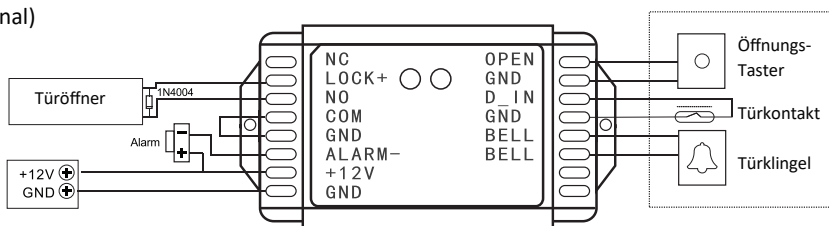
## Montage

(mit Klebestreifen oder Schrauben)



## Verdrahtung (Controller)

NC	Potentialfreier Relais-Kontakt (Öffner)
LOCK+	+12V-Ausgang für Türöffner
NO	Potentialfreier Relais-Kontakt (Schließer)
COM	Gemeinsamer Relais-Kontakt (Wechsler)
GND	Minus-Pol
ALARM-	Minus-Pol für Alarm-Ausgang (optional)
+12V	+12V-Anschluss der Spannungsversorgung
GND	Minus-Pol der Spannungsversorgung
OPEN	Anschluss für Ausgangs-Taster (optional)
GND	Anschluss für Ausgangs-Taster (optional)
D_IN	Anschluss für Türkontakt (optional)
GND	Anschluss für Türkontakt (optional)
BELL	Anschluss für Tür-Klingel (optional)
BELL	Anschluss für Tür-Klingel (optional)



## Signalisierungen

Funktion/Ursache	LED-Rot	LED-Grün	Beeper
Batterie schwach		LED-Orange AN	3 mal kurz
Standby	-	-	-
Türöffnung	-	3 Sekunden An	1 mal lang
Programmier-Modus	blinkend	-	1 mal lang
Bestätigung im Prog.-Modus	-	-	1 mal lang
Falsche Eingabe	-	-	3 mal kurz
Verlassen des Prog.-Modus	-	-	1 mal kurz

## Zurücksetzen auf Werkseinstellung

Spannung einschalten, #-Taste drücken, Reset-Karte einlesen -> Bestätigungston

Das Zurücksetzen löscht nicht die Benutzer-Daten, jedoch muss das Lesegerät wieder mit dem Controller gepaart werden.

## Programmierung

### Einstieg und Verlassen des Programmier-Modus

Programmschritt	Tastatureingabe
1. Einstieg in den Programmier-Modus	* Master-Code # (Werkseinstellung Master-Code= 123456)
2. Verlassen des Programmier-Modus	*

### Mastercode ändern

Programmschritt	Tastatureingabe
1. Einstieg in den Programmier-Modus	* Master-Code #
2. Ändern des Mastercodes	0 Neuer Master-Code # Nochmal neuer Master-Code #
3. Verlassen des Programmier-Modus	*

Der Master-Code muss 6-stellig sein

### PIN-Codes hinzufügen

Programmschritt	Tastatureingabe
1. Einstieg in den Programmier-Modus	* Master-Code #
2. PIN-Codes hinzufügen	1 dann Speicherplatz # PIN-Code # Nochmal PIN-Code #
3. Verlassen des Programmier-Modus	*

Speicherplatz = 0 bis 499 · PIN-Code = 4-8-stellig

#### Hinweis:

Die manuelle Vergabe der Speicherplatz-Nummer dient dem gezielten Löschen von PINs, welche vergessen wurden oder Transpondern, welche verloren wurden. Dies funktioniert nur dann, wenn die Benutzer (samt der Speicherplatz-Nummer), beim Einspeichern notiert wurden. Verwenden Sie dazu z.B. die Liste auf der letzten Seite dieser Anleitung.

### Transponder hinzufügen

Programmschritt	Tastatureingabe
1. Einstieg in den Programmier-Modus	* Master-Code #
2. Transponder hinzufügen I. <b>ODER</b>	1 Transponder einlesen
2. Transponder hinzufügen II.	1 dann Speicherplatz # Transponder einlesen
3. Verlassen des Programmier-Modus	*

Speicherplatz = 0 bis 499

## Besucher hinzufügen (begrenzte Gültigkeit)

Es sind 100 Besucher-PINs / Besucher-Transponder programmierbar, welche bis zu 9-mal verwendet werden können. Nach einer vorher bestimmten Anzahl, z.B. 5-mal, wird die PIN / Transponder automatisch ungültig.

Speicherplatz: 00 bis 099 (Die führende Null markiert einen Besucher-Datensatz.)

(1-9) = Gültigkeit

Eine Besucher-PIN / Besucher-Transponder muss eindeutig sein und muss von der üblichen PIN / Transponder unterschieden werden.

Programmschritt	Tastatureingabe
1. Einstieg in den Programmier-Modus	* Master-Code #
2. Transponder hinzufügen	1 dann Speicherplatz # (1-9) # Transponder einlesen
2. PIN-Code hinzufügen	1 dann Speicherplatz # (1-9) # PIN-Code # Nochmal PIN-Code #
3. Verlassen des Programmier-Modus	*

## Ändern von PINs

Das Ändern von PINs geschieht außerhalb des Programmiermodus. Benutzer können dies selbst tun.

Programmschritt	Tastatureingabe
1. PIN ändern: Mit Transponder Beim Hinzufügen wird den Karten automatisch die PIN 1234 zugewiesen.	* Transponder einlesen + Alter PIN-Code # Neuer PIN-Code # Nochmal neue PIN-Code #
1. PIN ändern: Mit PIN	* Speicherplatz # Alter PIN-Code # Neuer PIN-Code # Nochmal neue PIN-Code #
2. Beenden	*

## Benutzer löschen

Programmschritt	Tastatureingabe
1. Einstieg in den Programmier-Modus	* Master-Code #
2. Benutzer löschen über Speicherplatz-Nr. 2. Transponder löschen 2. Alle Benutzer löschen	2 dann Speicherplatz # 2 dann Transponder einlesen 2 0 0 0 0 #
3. Verlassen des Programmier-Modus	*

## Einstellung des Zutritts-Modus

Programmschritt	Tastatureingabe
1. Einstieg in den Programmier-Modus	* Master-Code #
2. Zutritt mit PIN-Code 2. Zutritt mit PIN-Code + Transponder 2. Zutritt mit PIN-Code oder Transponder	3 0 # 3 1 # 3 2 # (Werkseinstellung)
3. Verlassen des Programmier-Modus	*

## Relais-Einstellung

Die Relaiskonfiguration legt das Verhalten des Ausgangsrelais bei Aktivierung fest.

Programmschritt	Tastatureingabe
1. Einstieg in den Programmier-Modus	* Master-Code #
2. Impuls- oder 2. Dauerschaltung	4 (1-99) # (Werkseinstellung 5 Sek.) 4 0 # (AN-AUS-AN ...)
3. Verlassen des Programmier-Modus	*

Zeiteinstellung: 1=50mS , 2=2 Sekunden ... , 99=99 Sekunden)

## Klingel-Einstellung

Nach dem Betätigen der Klingel-Taste gibt der Controller 2x ein Klingel-Signal aus.

Programmschritt	Tastatureingabe
1. Einstieg in den Programmier-Modus	* Master-Code #
2. Klingel AUS	5 0 #
2. interne Klingel AN	5 1 #
2. externe Klingel AN	5 2 #
2. interne & externe Klingel AN	5 3 # (Werkseinstellung)
3. Verlassen des Programmier-Modus	*

## Sicherheitsmodus

Der Sicherheitsmodus legt fest, dass der Zugriff nach 10 fehlgeschlagenen PIN- / Transponder-Eingaben in 10 Minuten, der Zutritt für 10 Minuten verweigert wird.

Programmschritt	Tastatureingabe
1. Einstieg in den Programmier-Modus	* Master-Code #
2. Sicherheitsmodus AUS	6 0 # 0 # (Werkseinstellung)
2. Sicherheitsmodus EIN	6 0 # 1 #
3. Verlassen des Programmier-Modus	*

## Manipulationsalarm (Öffnen der Tastatur)

Ein Manipulationsalarm wird in der Tastatur, im Controller und extern ausgegeben.

Der Alarm wird beendet durch: Schließen der Tastatur, Eingabe des Master-Codes #, Eingabe einer gültigen PIN #, Einlesen eines gültigen Transponders # oder durch Ablauf der Alarmzeit (1 Minute).

Programmschritt	Tastatureingabe
1. Einstieg in den Programmier-Modus	* Master-Code #
2. Manipulationsalarm AUS	6 1 # 0 #
2. Manipulationsalarm EIN	6 1 # 1 # (Werkseinstellung)
3. Verlassen des Programmier-Modus	*

## Türöffnungserkennung - Tür zu lange geöffnet (DOTL-Erkennung)

Bei Verwendung eines optionalen Magnetkontaktes oder einem eingebauten Magnetkontakt im Schloss, piept der innere Summer automatisch, wenn die Tür normal geöffnet, aber nach 1 Minute nicht geschlossen wird, um die Benutzer daran zu erinnern, die Tür zu schließen. Der Signalton kann durch Schließen der Tür, Eingabe einer gültigen PIN / Transponder oder durch Drücken der Exit-Taste gestoppt werden. Andernfalls ertönt der Signalton 1 Minute lang.

## Türöffnungserkennung - gewaltsame Türöffnung

Bei Verwendung eines optionalen Magnetkontaktes oder einem eingebauten Magnetkontakt im Schloss, wird, wenn die Tür gewaltsam geöffnet wird, sowohl der Innensummer, als auch der externe Alarm (falls vorhanden) ausgelöst. Der Alarm wird beendet durch Eingabe einer gültigen PIN / Transponder oder durch Drücken der Exit-Taste. Andernfalls ertönt der Alarm 1 Minute lang.

Programmschritt	Tastatureingabe
1. Einstieg in den Programmier-Modus	* Master-Code #
2. Türöffnungserkennung AUS	6 2 # 0 # (Werkseinstellung)
2. Türöffnungserkennung EIN	6 2 # 1 #
3. Verlassen des Programmier-Modus	*

## Beeper-Einstellung

Programmschritt	Tastatureingabe
1. Einstieg in den Programmier-Modus	* Master-Code #
2. Beeper AUS	7 0 # 0 #
2. Beeper AN (Tastatur)	7 0 # 1 # (Werkseinstellung)
2. Beeper AUS	7 1 # 0 #
2. Beeper AN (Controller)	7 1 # 1 # (Werkseinstellung)
3. Verlassen des Programmier-Modus	*

## Reset-Karten erstellen (maximal 2 Karten)

1. Reset-Karten können nicht die Tür öffnen, sondern nur die drahtlose Tastatur entkoppeln.
2. Es können maximal 2 Reset-Karten erstellt werden. Alle neu hinzugefügten Karten ersetzen die vorherigen.
3. Nach dem Entkoppeln der Tastatur muss diese erneut mit dem Controller gepaart werden.

Programmschritt	Tastatureingabe
1. Einstieg in den Programmier-Modus	* Master-Code #
2. Reset-Karte 1 erstellen	0 0 # Karte einlesen
2. Reset-Karte 2 erstellen	0 1 # Karte einlesen
2. Reset-Karte 1 löschen	0 0 # #
2. Reset-Karte 2 löschen	0 1 # #
3. Verlassen des Programmier-Modus	*

# I-KEYS

## Türöffnung

### 1. Zutritt mit PIN-Code

PIN-Code eingeben, dann # drücken

### 2. Zutritt mit Transponder

# drücken, dann Transponder einlesen

### 3. Zutritt mit Transponder und PIN-Code

# drücken, Transponder einlesen, PIN-Code eingeben, dann # drücken

Berechtigt = LED grün + ein Ton

Unberechtigt = LED Aus + 3 Töne

## Paaren von Tastatur und Exit-Taste mit dem Controller

1. Die Geräte sind bereits ab Werk gepaart. Wenn kein Problem auftritt, muss der Benutzer diesen Vorgang bei der Verwendung nicht ausführen.
2. Ein Controller kann mit maximal 5 Wireless-Tastaturen oder Exit-Tasten gepaart werden.
3. Benutzer müssen das Paaren innerhalb von 30 Sekunden abschließen, andernfalls verlässt die Tastatur den Pairing-Modus automatisch.
4. Es ist zwar möglich, 2 Controller mit einer Wireless-Tastatur zu koppeln, jedoch können die Controller nicht einzeln durch verschiedene Transponder oder PINs angesprochen werden. Sie schalten immer simultan.

**Controller:** Entfernen Sie die hintere Abdeckung und drücken Sie die Taste "**Pair**".

### **Tastatur: \* Master-Code # 8 0 #**

Wenn die Verbindung erfolgreich hergestellt wurde, ertönt ein Piepton vom Controller und der Tastatur.

Drücken Sie \* auf der Tastatur, um den Vorgang zu beenden.

Sollten drei kurze Beeps ertönen, wiederholen Sie bitte den Vorgang.

**Exit-Taste:** Entfernen Sie die hintere Abdeckung und drücken Sie die Taste "**Pair**". Nachdem Sie einen Piepton gehört haben, drücken Sie erneut "**Pair**", um den Pairing-Modus zu verlassen.

Wenn die Verbindung erfolgreich hergestellt wurde, ertönt ein Piepton vom Controller und der Tastatur.

Sollten drei kurze Beeps ertönen, wiederholen Sie bitte den Vorgang.

## Erinnerung an niedrigen Batteriestand

Wenn die Batterien der Tastatur schwach sind, ertönen bei jedem Tastendruck 3 Pieptöne und die LED leuchtet gelb.

Wenn die Batterie der Exit-Taste schwach ist, leuchtet die LED zweimal abwechselnd rot und grün.

Ersetzen Sie dann die Batterien innerhalb von 3 Tagen.



## Nutzertabelle

Speicherplatz	Name	PIN-Code / Transponder