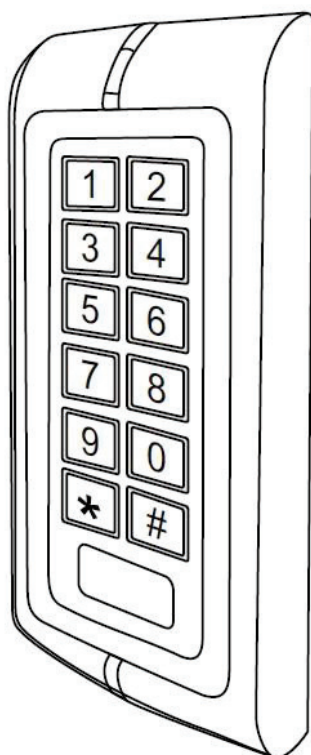
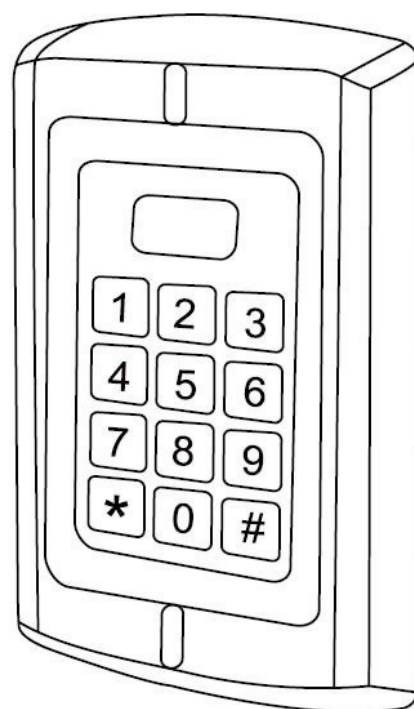


RFID Zutrittskontrollsystem **Wasserdicht** Tastatur / Transponder / Controller



W1-C



W3-C

Montage und Bedienungsanleitung



Funktionsumfang

- Kompaktes Zutrittskontrollsystem
- Berührungslose Transpondertechnik RFID
- Nutzung als Kompaktgerät, nur Controller oder aktive Antenne
- Ausfallsicherer EEPROM Speicher
- Wahlweise nur RFID oder RFID+Code oder nur Code
- Bis zu 2000 Transponder speicherbar
- Pro Transponder ein Speicherplatz
- **Einzelne Transponder können auch bei Verlust gelöscht werden**
- Transponder als Karten oder Schlüsselanhänger verfügbar
- Deckelkontakt (Sabotagekontakt)
- Potentialfreier Relaisausgang - Wechsler
- Schaltzeit einstellbar von 01 bis 99 Sekunden
- Anschluß für Türkontakt
- Alarmzeit einstellbar von 0 bis 3 Minuten
- Anschluß für externen Öffnungstaster
- Anschluß für externe aktive Antenne
- **Wasserdicht IP68**
- Auch für Mifare, HID, I-Code, Legic, Hitag u.a. aktive Antennen geeignet

Technische Daten

Spannungsversorgung:	12V-24V Gleichspannung oder 12V-18V Wechselspannung
Stromaufnahme:	40mA-80mA
Belastung Relaiskontakt:	max. 2000mA
Erkennungszeit:	< 20mS
Speicherkapazität:	2000 Personen
Speicher:	EEPROM (nicht flüchtig)
Leseabstand:	bis 3-6cm
Frequenz/Chiptyp:	125khz/EM4102/EM4100
Leitungslänge Datenbus:	bis 100m
PC-Anschluss:	nein
Betriebstemperatur:	-20° C bis 60° C
Schutzklasse:	Konform mit IP68
Interface:	Wiegand 26 bit (in / out)
Programmierkarten:	Ja, Lernkarte und Löschkarte
Maße W1-C:	135x58x26mm
Maße W3-C:	128x82x28mm

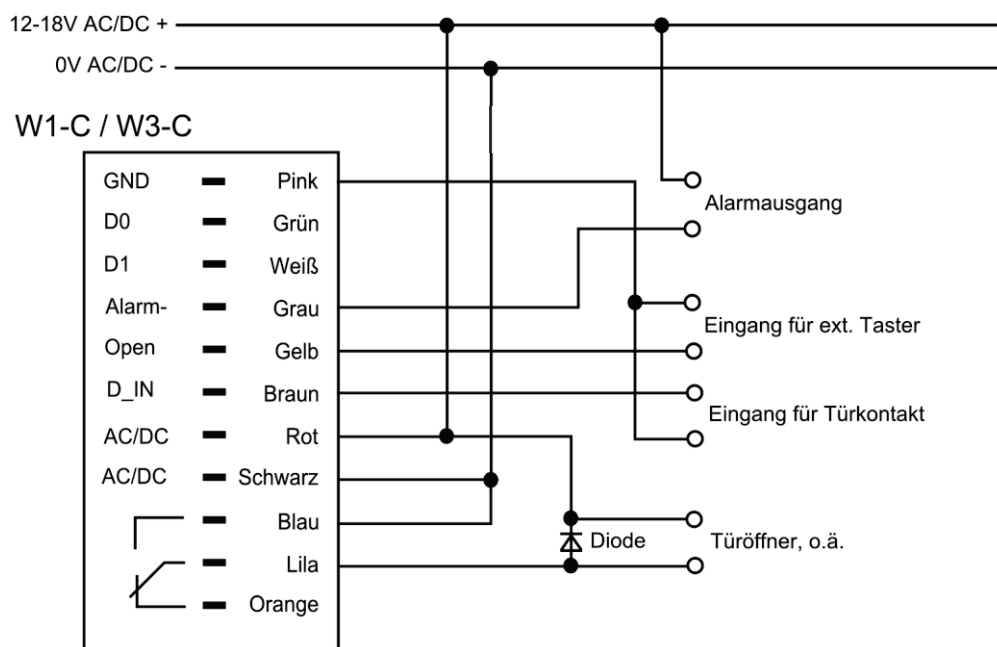
Anschlußleiste

Grau	Alarmausgang Minus geschaltet
Gelb	Anschluss für ext. Taster
Braun	Eingang Türkontakt
Orange	Relais Öffner NC
Blau	Relais Schließer NO
Lila	Relais Wechselkontakt COM
Schwarz	- 0V
Rot	+ 12V
Weiß	D1 Datenbus aktive Antenne (Wiegand 26 bit)
Grün	D0 Datenbus aktive Antenne (Wiegand 26 bit)
Pink	GND

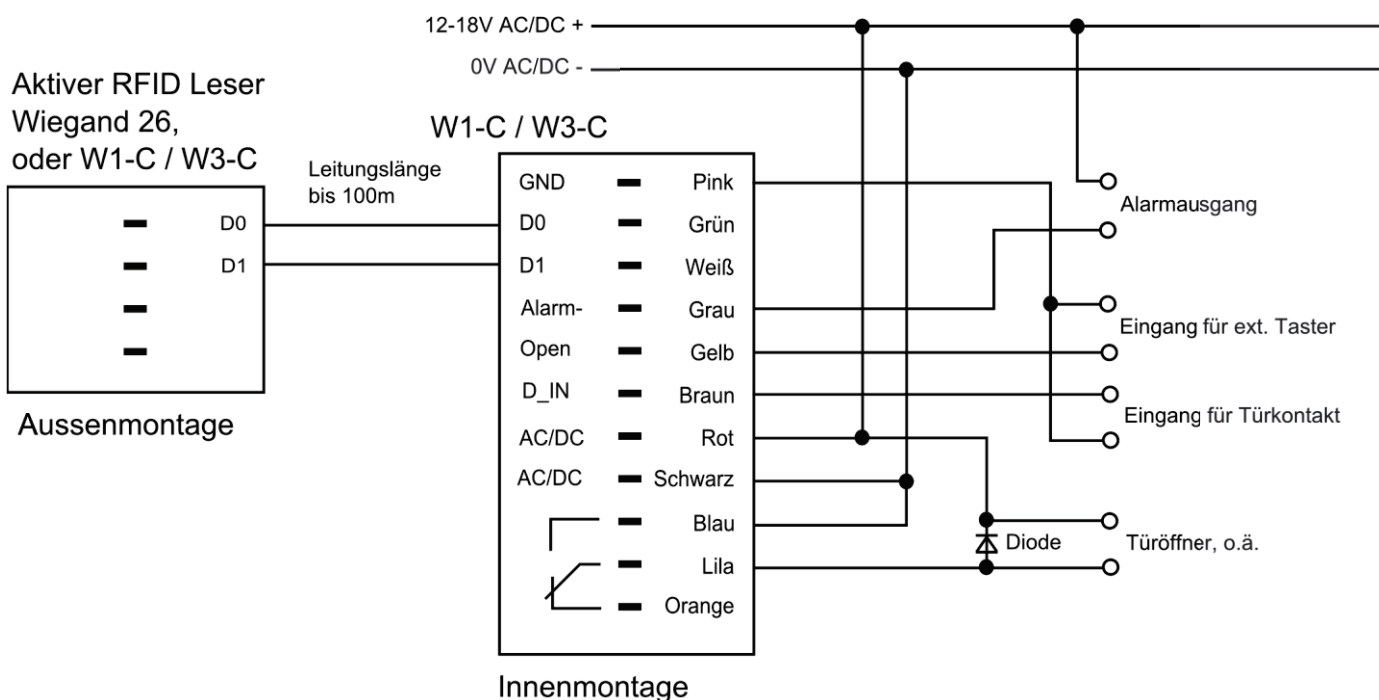
Nicht benutzte Adern sind zu isolieren !

Schaltungsbeispiele

Controller und Antenne in einem Gerät (Standard)

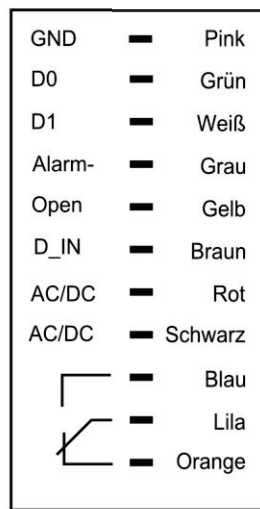


Controller und externer aktiver Leser (hohe Sicherheit)



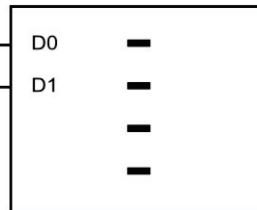
Controller und externer aktiver Leser (hohe Sicherheit)

W1-C / W3-C



Aussenmontage

Controller oder W1-C / W3-C



Innenmontage

PROGRAMMIERUNG

Programmiermodus

Die Werkseinstellung des Programmiercodes ist 888888

Um in den Programmiermodus zu wechseln

★888888 #

Programmiercode ändern

Um den Programmiercode zu ändern

★alter Programmiercode # 0 neuer Programmiercode # neuer Programmiercode # ★

Hinweis: Der Programmiercode muß 6-stellig sein

Arbeitsmodus einstellen

Benutzung nur mit Transpondern

★Programmiercode # 3 0 # ★

Benutzung mit Transpondern und Zutrittscode

★Programmiercode # 3 1 # ★

Benutzung mit Transpondern oder Zutrittscode (Standardeinstellung)

★Programmiercode # 3 2 # ★

Bei Erstbenutzung ist der Zutrittscode zu ändern (Standardcode 1234 berechtigt nicht zur Türöffnung)

siehe "Benutzerfunktionen"

Anlegen von Benutzern (Transponder oder Zutrittscode) Funktion 3 2 # (Standard)

Anlegen von Zutrittscodes

Zu jedem Speicherplatz (IDs) kann ein Zutrittscode vergeben werden

★ Programmiercode # 1 dann ID Nummer eingeben # Zutrittscode eingeben #

.....

ID Nummer eingeben # Zutrittscode eingeben # ★ ★

(# beendet den Speichervorgang)

(★ beendet den Programmiermodus)

(die ID Nummer 1 bis 4 stellig eingeben, von 1 bis 2000)

(den Zutrittscode 4 bis 8 stellig eingeben, von 0000 bis 99999999)

ACHTUNG, der Code 1234 ist reserviert und wird nicht akzeptiert

Löschen eines Zutrittscodes

★ Programmiercode # 2 dann ID-Nummer eingeben # ★

(die ID Nummer 1 bis 4 stellig eingeben, von 1 bis 2000)

Ändern eines Zutrittscode

Dies geschieht ohne Programmiercode

★ ID Nummer eingeben #

Alter Zutrittscode # Neuer Zutrittscode # Neuen Zutrittscode wiederholen #

(den Zutrittscode 4 bis 8 stellig eingeben, von 0000 bis 99999999)

ACHTUNG, der Code 1234 ist reserviert und wird nicht akzeptiert

Einlernen von mehreren Transpondern hintereinander.

★ Programmiercode # 1 Transponder nacheinander vorhalten # ★

(# beendet den Speichervorgang)

(★ beendet den Programmiermodus)

Jedem Transponder wird eine ID zugewiesen, beginnend ab dem niedrigsten freien Speicherplatz.

Jedem Transponder wird zusätzlich der Benutzercode 1234 zugewiesen, dieser berechtigt aber noch nicht zur Türöffnung.

Bei Erstbenutzung ist der Zutrittscode zu ändern (Standardcode 1234 berechtigt nicht zur Türöffnung)

siehe vorige Position

Einlernen von einzelnen Transpondern

★ Programmiercode # 1 dann ID Nummer eingeben # Transponder vorhalten # ★

(# beendet den Speichervorgang)

(★ beendet den Programmiermodus)

(die ID Nummer 1 bis 4 stellig eingeben, von 1 bis 2000)

Jedem Transponder wird zusätzlich der Benutzercode 1234 zugewiesen, dieser berechtigt aber noch nicht zur Türöffnung.

Blocknummerierung

★ Programmiercode # 5 dann Erste ID Nummer eingeben # erste 8 stellige Transpondernummer # Stückzahl # ★

(# beendet den Speichervorgang)

(★ beendet den Programmiermodus)

So können große Mengen aufeinanderfolgende Transpondernummern in kurzer Zeit eingespeichert werden.

Löschen von vorhandenen Transpondern

★ Programmiercode # 2 dann Transponder vorhalten # ★ (Auch mehrere Transponder hinter einander) (# beendet den Löschvorgang)

(★ beendet den Programmiermodus)

Löschen von nicht vorhandenen

Transpondern

★ Programmiercode # 2 dann ID Nummer eingeben # ★

(# beendet den Löschvorgang)

(★ beendet den Programmiermodus)

Ändern von Benutzercodes (Transponder und Zutrittscode) Funktion 3 1

Anlegen eines Zutrittscode. Dies geschieht ohne Programmiercode

★Transponder vorhalten 1234 # Neuer Zutrittscode # Neuen Zutrittscode wiederholen #
(den neuen Zutrittscode 4 bis 8 stellig eingeben, von 0000 bis 99999999
ACHTUNG, der Code 1234 ist reserviert und wird nicht akzeptiert

Ändern eines Zutrittscode. Dies geschieht ohne Programmiercode

★Transponder vorhalten Alter Zutrittscode # Neuer Zutrittscode # Neuen Zutrittscode wiederholen #
(den neuen Zutrittscode 4 bis 8 stellig eingeben, von 0000 bis 99999999
ACHTUNG, der Code 1234 ist reserviert und wird nicht akzeptiert

Ändern eines Zutrittscode ohne vorhandenen Transponder. Dies geschieht ohne Programmiercode

★ID Nummer eingeben # Alter Zutrittscode # Neuer Zutrittscode # Neuen Zutrittscode wiederholen #
(den neuen Zutrittscode 4 bis 8 stellig eingeben, von 0000 bis 99999999
ACHTUNG, der Code 1234 ist reserviert und wird nicht akzeptiert

Löschen eines Transponders inkl. Zutrittscode

★Programmiercode # 2 dann ID-Nummer eingeben # ★
(die ID Nummer 1 bis 4 stellig eingeben, von 1 bis 2000)

Anlegen von Transpondern Funktion 3 0

Die Vorgehensweise ist identisch mit 3 2 # (Seite 5)

Alle Transponder löschen

★Programmiercode # 2 0000# ★

ACHTUNG ! Diese Funktion löscht alle zuvor gespeicherten Benutzer !

ACHTUNG !

PROGRAMMIERKARTEN

Hinzufügen (Einlernen) mittels beiliegender Programmierkarten

Lernkarte (add) vorhalten, Transponder nacheinander vorhalten, Lernkarte (add) vorhalten
Jedem Transponder wird eine ID zugewiesen, beginnend ab dem niedrigsten freien Speicherplatz 1 bis 2000

Löschen mittels beiliegender Programmierkarten

Löschkarte (delete) vorhalten, Transponder nacheinander vorhalten, Löschkarte (delete) vorhalten

Öffnungszeit einstellen

★Programmiercode # 4 (0...99) # ★

Die Relaiszeit kann zwischen 0 und 99 Sekunden eingestellt werden (0= 50 mS) , Werkseinstellung ist 5 Sek,

Türüberwachung einstellen

Überwachung ausschalten (Standardeinstellung)

★Programmiercode # 6 0 # ★

Überwachung einschalten

★Programmiercode # 6 1 # ★

(nur in Verbindung mit einem angeschlossenen Türkontakt. Warnton bei offener Tür nach einer Minute, oder Alarmausgang wenn Tür ohne aktivierten Türöffner geöffnet wurde.)

Blockade/Alarm einstellen

Blockade ausschalten (Standardeinstellung)

★**Programmiercode # 7 0 #** ★

Blockade einschalten (Gerät blockiert für 10 Minuten wenn 10 Fehlversuche in 10 Minuten erfolgt sind)

★**Programmiercode # 7 1 #** ★

Alarm einschalten (Gerät gibt Alarm wenn 10 Fehlversuche in 10 Minuten erfolgt sind)

★**Programmiercode # 7 2 #** ★

Alarmzeit einstellen

Der Alarmausgang kann in Minutenschritten von 0 bis 3 Minuten einstellt werden (Standard 1 Minute)

Alarmzeit verändern

★**Programmiercode # 9 (0 bis 3) #** ★

BENUTZUNG

Transponderbenutzer: Transponder vorhalten

Tastaturbenutzer: Zutrittscode eingeben und mit # bestätigen

Transponder und Tastatur: Transponder vorhalten, Zutrittscode eingeben und mit # bestätigen

Werkseinstellung - Programmierkarten anlegen

Schalten Sie die Spannungsversorgung aus und halten Sie beim erneuten Einschalten der Spannung die * -Taste gedrückt, bis 2 Pieptöne zu hören sind. Die LED leuchtet daraufhin orange. Halten Sie nun nacheinander die beiden einzulernenden Transponder vor den Leser. Der erste Transponder ist fortan der "Manager-Add-Transponder", der zweite der "Manager-Delete-Transponder". Die LED leuchtet danach wieder rot und der Vorgang ist abgeschlossen.

Optisch- und akustische Anzeigen

Anzeige	Rote LED	Grüne LED	Orange LED	Beeper
Erstbetrieb	an	---	---	Kurzer Ton
Stand by (Standard)	blinkt	---	---	---
Tastendruck	---	---	---	Kurzer Ton
Berechtigt	---	an	---	Kurzer Ton
Unberechtigt	---	---	---	3 kurze Töne
Beginn Prog. Modus	an	---	---	Kurzer Ton
Im Prog. Modus	---	---	an	---
Prog- Modus verlassen	an	---	---	Kurzer Ton
Türöffnung	---	an	---	Kurzer Ton
Alarm	an	---	---	Alarm

Reset / Werkseinstellung

- Spannung ausschalten
- ★Taste gedrückt halten
- Spannung zuschalten ,2 kurze Töne
- ★Taste loslassen
- LED leuchtet Orange
- Zwei Transponder vorhalten
- 1. ist die Lernkarte (Add)
- 2. ist die Löschkarte (Delete)
- fertig

Alle Einstellungen sind zurückgesetzt.
Benutzerdaten bleiben erhalten.

Nutzertabelle

Objektadresse: _____ Bereich: _____

Etage: _____ Tür: _____

Speicherplatz	Name	Transponder	Zugangscode