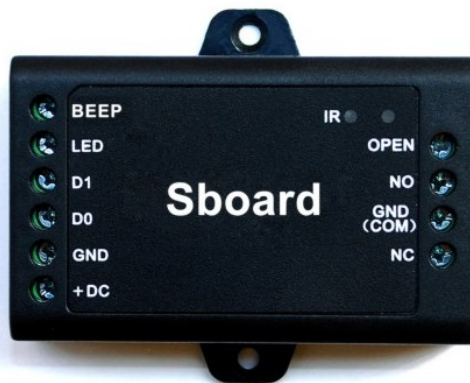

Sboard

Mini-Controller



Bedienungsanleitung



Stand: 05.03.2021

Funktionen

Das Sboard ist ein Mini-Türcontroller, welcher über eine Wiegand-26-37bit-Schnittstelle verfügt. Das Sboard wird mit einer Fernbedienung konfiguriert und kann 1000 Personen verwalten. Die gespeicherten Daten können auf weitere Sboards übertragen werden.

- 1000 Personen
- Zutrittsarten: RFID-Transponder; PIN Code; RFID- Transponder und PIN-Code, RFID-Transponder oder PIN-Code
- Wiegand-Schnittstelle 26-37 bit
- Anschluss von wiegandfähigen Lesern
- Anschluss von PIN-Code-Lesern mit 4bit, 8bit (ASCII) oder 10 bit virtuelle Transponder-ID (siehe Seite 8)
- Programmierkarten werden unterstützt
- Piepton abschaltbar
- Funktion getestet bis - 40°C

Versorgungsspannung	12 V Gleichspannung
Stromverbrauch	<20 mA
Anzahl Personen	1000
Relais	Potentialfreies Wechsel-Relais
Schaltzeit einstellbar	1-99 Sek. (5 s Werkseinstellung)
Belastbarkeit	Bis 2 A
Wiegand-Schnittstelle	
Eingang	Wiegand 26-37 bit
Ausgang	Wiegand 26-37 bit (Daten Transfer)
Umgebung	
Betriebstemperaturbereich	-40°C bis 60°C
Luftfeuchtigkeit	0 - 90 %
Material	ABS Kunststoff
Farbe	Schwarz
Maße	65 mm x 54 mm x 19 mm
Gewicht	40 g
Gewicht inkl. Verpackung	100 g

Packungsinhalt

Sboard

Fernbedienung

2 Programmierkarten

Schrauben: 2 x Ø3*25mm

Dübel: 2

Schraubendreher: 1

Englische Anleitung

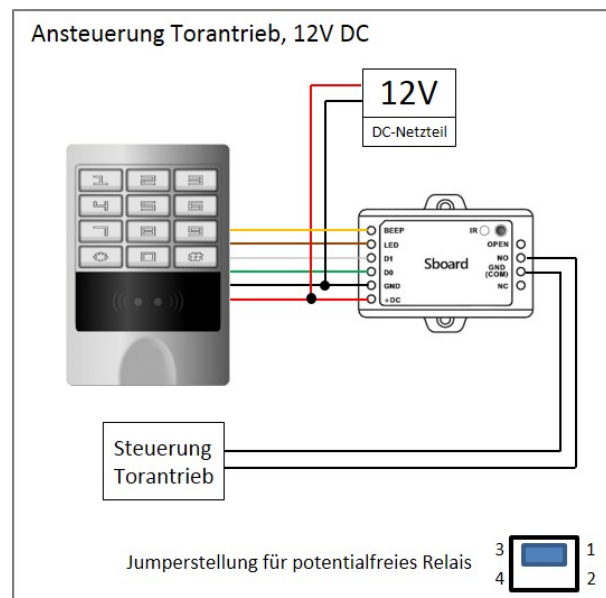
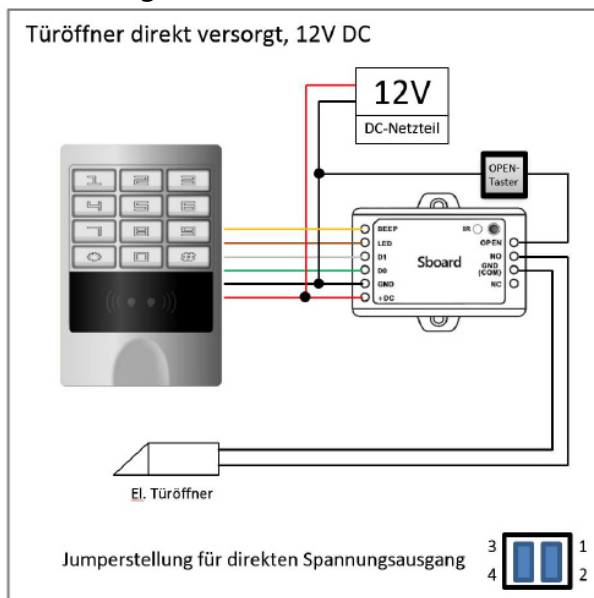
Verkabelung

Bezeichnung	Beschreibung
BEEP	Ansteuerung des BEEPers im Wandleser
LED	Ansteuerung der grünen LED im Wandleser
D0	Wiegand D0
D1	Wiegand D1
GND	(-) 0V
+ (DC)	+ 12 V
Open	Eingang Taster für Türöffnung (gegen GND)
NO	Schließer Kontakt (Normaly Open)
GND (COM)	COM Anschluss Relais (Wechsler-Kontakt)
NC	Öffner Kontakt (Normaly Close)

Sound- und LED-Signale

Vorgang	LED	Signalton
Standby	Rot hell	
Umschaltung Programmiermodus	Grün kurz	kurz
Im Programmiermodus	Orange	
Fehler	3 x Rot	3 x kurz
Programmiermodus beenden	Grün kurz	kurz
Relaisschaltung	Grün hell	kurz
Warten auf Eingabe (Fkt. 41)	Grün blinkend	

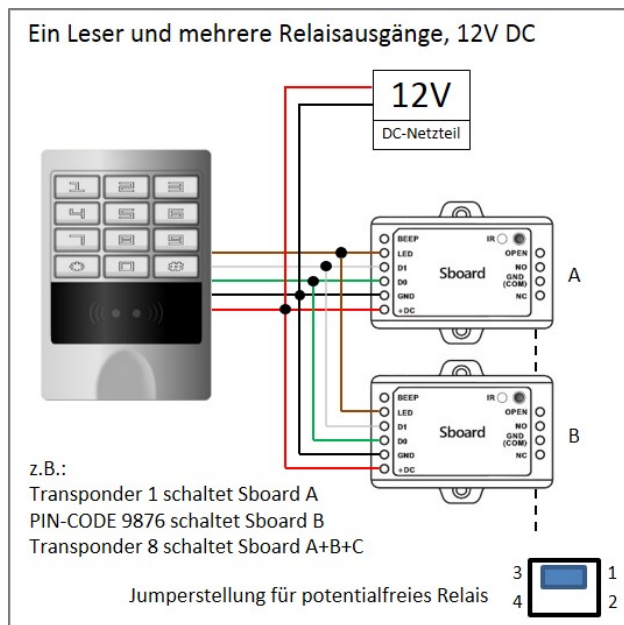
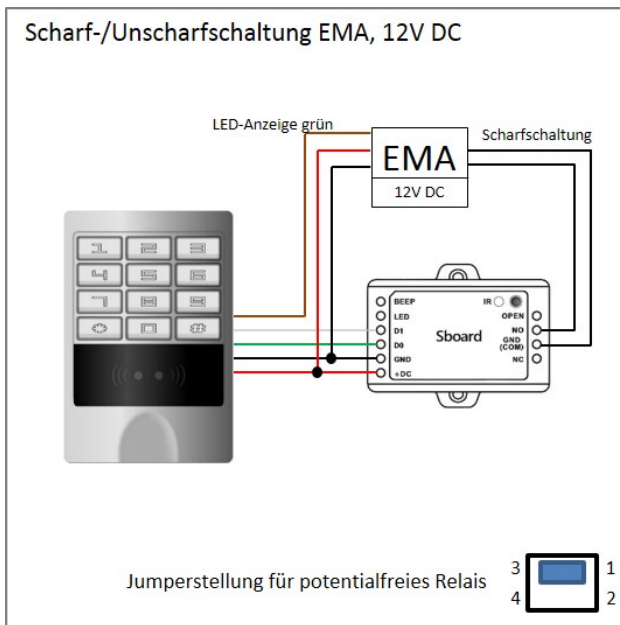
Verdrahtung



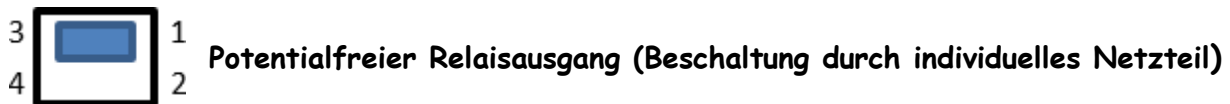
Die Jumper zum Einstellen des Schalt-Ausgangs befinden sich im Innern des Sboard. Orientieren Sie sich beim Setzen der Jumper an den Zahlen 1-4, welche auf die Platine gedruckt sind.

Der abgebildete Leser ist das **Modell sKey**, es handelt sich dabei um einen 125khz RFID Leser mit PIN-Code Tastatur.

An das Sboard können alle Leser mit Wiegand 26-37bit Datenausgang, wie z.B. RFID Leser aller Frequenzen und Protokolle, PIN-Code Tastaturen, Fingerprint Lesegeräte, Biometrische Leser, etc. verwendet werden.



Relaiseinstellung (Steckbrücke auf der Platine)



Die Jumper zum Einstellen des Schalt-Ausgangs befinden sich im Innern des Sboard.

Orientieren Sie sich beim Setzen der Jumper an den Zahlen 1-4, welche auf die Platine gedruckt sind.

PROGRAMMIERUNG

Die Programmierung variiert je nach Anwendung und Konfiguration.

Programmierkarten

Die mitgelieferten Karten Lern-(Add) und Lösch-(Delete) sind bereits vorprogrammiert und können sofort benutzt werden.

Werkseinstellungen wiederherstellen (Programmierkarten anlegen)

Bitte trennen Sie das Gerät von der Stromversorgung und verbinden Sie den Anschluss „OPEN“ mit „GND“ (linke Seite). Stellen Sie nun die Stromversorgung wieder her. Es werden 2 kurze Signaltöne ausgegeben und die LED leuchtet orange (rot/grün). Trennen Sie nun (innerhalb von 10s) die Verbindung von „OPEN“ und „GND“ und halten anschließend zuerst die Lern-Karte und dann die Lösch-Karte vor den Leser. Nach einem jeweiligen Bestätigungston sind diese nun eingelernt und die LED leuchtet kurz grün und anschließend dauerhaft rot. Falls Sie keine Programmierkarten einlernen wollen, verbinden Sie bitte „OPEN“ und „GND“ für 10 s. Das Sboard wird auf Werkseinstellung zurückgesetzt, alle gespeicherten Personendaten bleiben erhalten.

Generelle Informationen

Für die Programmierung nutzen Sie bitte die mitgelieferte Fernbedienung. Der Empfänger für die Fernbedienung befindet sich neben dem Symbol IR auf dem Sboard.

Programmiercode: Der Standard Programmiercode lautet 123456. Um in den Programmiermodus zu gelangen geben Sie bitte: ***123456#** ein. Der Programmiercode sollte spätestens nach Abschluss der Programmierung geändert werden.

Starten und Verlassen des Programmiermodus

Programmierschritt	Tastenkombination
Programmierung starten	* (Manager-Code) # <i>Werkseinstellung 123456</i>
Programmierung verlassen	*

>>> Ohne weitere Eingabe oder korrekt beendeter Programmierung wird diese nach ca. 30 Sek. abgebrochen.

Ändern des Manager Codes (6 Ziffern)

Programmierschritt	Tastenkombination
1. Programmierung starten	* (Manager-Code) #
2. Neuen Manager Code vergeben	0 (Neuer Manger-Code) # (nochmal neuer Manager-Code) #
3. Programmierung verlassen	*

Benutzer hinzufügen mit der Fernbedienung

Programmierschritt	Tastenkombination
1. Programmierung starten	* (Manager-Code) #
2. Transponder hinzufügen: (automatische Vergabe der nächsten verfügbaren Benutzer ID) ODER 2. Transponder hinzufügen: gezieltes Auswählen einer Benutzer ID ODER 2. Transponder hinzufügen: über Transpondernummer (WEG26) ODER 2. Transponder hinzufügen: Blockspeicherung (Ermöglicht das Abspeichern von bis zu 1000 Transpondern in einem Schritt.) Die Abspeicherung kann bis zu 3 Minuten dauern. ODER 2. PIN-Code hinzufügen: (automatische Vergabe der nächsten verfügbaren Benutzer-ID) ODER 2. PIN-Code hinzufügen: (manuelle Benutzer-ID)	1 (Transponder vorhalten ...) # Es können beliebig viele Transponder hintereinander ins System eingelernt werden 1 (Benutzer-ID) # (Transponder vorhalten) # Die Benutzer ID kann jede Nummer zwischen 0 und 999 sein 1 (Eingabe der 8-stelligen Transpondernummer) # 1 (Erste Benutzer-ID) # (Stückzahl) # (Die erste Transpondernummer) # Die Transpondernummern müssen aufsteigend sortiert vorhanden sein. Stückzahl = Die Anzahl der Transponder die eingelernt werden sollen 1 (PIN-Code 4-6 Ziffern) # Es können beliebig viele PIN-Codes hintereinander eingespeichert werden. 1 (Benutzer-ID) # PIN-Code (4-6 Ziffern) # Die Benutzer-ID kann zwischen 0 und 999 sein.
3. Programmierung verlassen	*

Sollte der Versuch einer PIN-Vergabe scheitern, ändern Sie bitte das Tasten-Ausgabe-Format Ihrer PIN-Tastatur. z.B. **4bit / 8bit / 10bit** (virtuelle Tastatur)

ACHTUNG: Die Transponder müssen immer vor den angeschlossenen Wandler gehalten werden! Das Sboard hat keinen integrierten Leser !

Benutzer hinzufügen mit Lernkarte

Programmierschritt	Tastenkombination
1. Programmierung starten	Lernkarte vor den Leser halten
2. Transponder hinzufügen ODER 2. PIN Code hinzufügen	(Transponder vorhalten) Benutzer ID wird hochgezählt (bitte notieren) (PIN-Code eingeben) #
3. Abspeichern und Exit	Lernkarte nochmals vor den Leser halten

Sboard mit Fingerprint-Leser (F2-2)*

Programmierschritt	Tastenkombination
1. Programmierung starten	*(Manager-Code) #
2. Fingerprint hinzufügen: (automatische Vergabe der nächsten verfügbaren Benutzer ID) ODER 2. Fingerprint hinzufügen: gezieltes Auswählen einer Benutzer ID	1 (Fingerprint einlesen) # Es können beliebig viele Fingerprint hintereinander ins System eingelesen werden 1 (Benutzer-ID) # (Fingerprint einlesen) # Die Benutzer ID kann jede Nummer zwischen 0 und 999 sein
3. Exit	*

*Personen-ID in der F2-2 Konfigurationssoftware muss zwischen 10 000 - 65 535 festgelegt werden.

Benutzer löschen mit der Fernbedienung

Programmierschritt	Tastenkombination
1. Programmierung starten	*(Manager-Code) #
2. Transponder löschen: Über Lesemodus ODER 2. Transponder löschen: Über Benutzer-ID ODER 2. Transponder löschen: Über Transpondernummer (WEG26) ODER 2. Alle Transponder löschen	2 (Transponder vorhalten) # 2 (Benutzer-ID) # 2 (Eingabe der 8-stelligen Transpondernummer) # 2 (Manager-Code) #
3. Exit	*

ACHTUNG: Die Transponder müssen immer vor den angeschlossenen Leser gehalten werden! Das Sboard hat keinen integrierten Leser !

Benutzer löschen mit Löschkarte

Programmierschritt	Tastenkombination
1. Programmierung starten	Löschkarte vor den Leser halten
2. Transponder löschen: ODER 2. PIN Code löschen	(Transponder vorhalten) (PIN-Code eingeben) #
3. Abspeichern und Exit	Löschkarte nochmals vor den Leser halten

Relais-Schaltzeit

Programmierschritt	Tastenkombination
1. Programmierung starten	* (Manager-Code) #
2. Schaltzeit des Relais ändern (dynamisch) ODER 2. Dauerschaltung (statisch)	3 (1 - 99) # Die Schaltzeit des Relais kann von 1 bis 99 Sekunden (Werkseinstellung ist 5 Sekunden) 3 0 # Das Relais schaltet nach Transponder Erkennung EIN und verbleibt bis zur nächsten Erkennung. EIN-AUS-EIN ... usw.
3. Exit	*

Einstellung Zutrittsarten

Programmierschritt	Tastenkombination
1. Programmierung starten	* (Manager-Code) #
2. Nur Transponder ODER 2. Transponder + PIN Code (ändern siehe S. 8) ODER 2. Transponder oder PIN Code (ändern siehe S. 8) ODER 2. Mehrere Transponder oder PIN Codes (Mehrpersonenprinzip)	4 0 # 4 1 # 4 2 # (Werkseinstellung) 4 3 (2-9) #
3. Exit	*

LED und Piepton

Programmierschritt	Tastenkombination
1. Programmierung starten	* (Manager-Code) #
2. Piep Aus ODER 2. Piep Ein ODER 2. Standby LED Aus (rot) ODER 2. Standby LED Ein (rot)	7 0 # 7 1 # (Werkseinstellung) 7 4 # 7 5 # (Werkseinstellung)
3. Exit	*

Übertragen der Benutzerinformationen (Transponder und PIN-Codes) auf ein weiteres Sboard

- Beide Sboards müssen dafür über die Wiegand-Leitung miteinander verbunden, und mit Spannung versorgt sein. (D0 an D0, D1 an D1)
- Es darf kein Lesegerät während der Übertragung angeschlossen sein.
- Der Managercode auf beiden Geräten muss gleich sein.
- Die Übertragung wird auf dem Ausgangsgerät gestartet. (Zielgerät abdecken)
- Die Daten auf dem Zielgerät werden überschrieben.
- Die Übertragungszeit beträgt bei 1000 Personen ca. 3 Minuten

Programmierschritt	Tastenkombination
1. Programmierung starten	* (Manager-Code) #
2. Start Transfer (Grüne LED blinkt)	9 6 #
3. Transfer erfolgreich (LED leuchtet rot)	

Konfiguration des Wiegand-Eingangs

Programmierschritt	Tastenkombination
1. Programmierung starten	* (Manager-Code) #
2. Wiegand Eingang 26 - 37 bit	8 (26-37) # (Werkseinstellung ist 26 bit)
2. PIN Code	8 (4 oder 8 oder 10) # (Werkseinstellung ist 4bit)
3. Exit	*

Ändern des PIN-Codes bei Funktion Transponder und PIN-Code (Fkt. 41)

Programmierschritt	Tastenkombination
Mit der Fernbedienung am Sboard, Eingabe direkt, ohne Managercode Der Original-PIN lautet 8888 Der neue PIN-Code kann 4-6stellig sein	* (Transponder vor den Leser halten) (alter PIN-Code) # (neuer PIN-Code) # (nochmal neuer PIN-Code) # *

Ändern des PIN-Codes bei Funktion Transponder oder PIN-Code (Fkt. 42)

Programmierschritt	Tastenkombination
Mit der Fernbedienung am Sboard, Eingabe direkt, ohne Managercode Der neue PIN-Code kann 4-6stellig sein	* (Benutzer-ID) # (alter PIN-Code) # (neuer PIN-Code) # (nochmal neuer PIN-Code) #

Benutzer-ID	Name	Transpondernummer 8-stellig (WEG26)	PIN-Code 4 bis 6-stellig
0			
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			